# DVONN

Hier is een overzichtelijke handleiding voor het abstracte bordspel **DVONN** (ontworpen door Kris Burm, onderdeel van het bekende GIPF-project).

### 🎯 Doel van het spel

Het doel is om aan het einde van het spel de controle te hebben over zo veel mogelijk speelstenen. Je krijgt de controle over een stapel door jouw kleur steen bovenop te hebben liggen. Daarnaast moet je zorgen dat je stenen verbonden blijven met de rode **DVONN-stenen**.

### 📦 Inhoud & Voorbereiding

- **1 Speelbord** (49 velden in een zeshoekig raster).
- **3 Rode DVONN-stenen**.
- **23 Witte stenen**.
- **23 Zwarte stenen**.

**Startverdeling:**

- Speler 1 (Wit) krijgt: **2 rode stenen** + **23 witte stenen**.
- Speler 2 (Zwart) krijgt: **1 rode steen** + **23 zwarte stenen**.

### 🎲 Spelverloop

Het spel bestaat uit twee opeenvolgende fasen:

**Fase 1: Het bord vullen (Plaatsingsfase)**

Het spel begint met een leeg bord. Spelers leggen om beurten één steen op een willekeurig vrij veld:

1. **Wit** legt 1e rode steen.
2. **Zwart** legt 2e rode steen.
3. **Wit** legt 3e rode steen.
4. **Zwart** legt 1e zwarte steen.
5. **Wit** legt 1e witte steen.
6. ...daarna leggen spelers om en om hun eigen kleur neer tot alle 49 velden bezet zijn.

**Let op:** Aangezien Wit de laatste steen op het bord legt, mag Wit ook direct de eerste zet doen in Fase 2.

**Fase 2: Verplaatsen en stapelen (Stapelfase)**

Spelers verplaatsen om de beurt een steen of een stapel.

**1. Controle van een stapel**

Je mag alleen een steen of stapel verplaatsen **waarvan jouw kleur bovenop ligt**.

**2. Hoe verplaats je?**

- **Richting:** In een rechte lijn in een van de 6 richtingen op het zeshoekige bord.
- **Afstand:**
    - Een losse steen verplaatst **precies 1 vakje**.
    - Een stapel verplaatst **precies evenveel vakjes als het aantal stenen in die stapel** (bijv. een stapel van 3 stenen verplaatst precies 3 vakjes).
- **Eindbestemming:** Een zet **moet altijd eindigen op een ander bezet veld** (op een steen of stapel). Je mag *nooit* op een leeg veld eindigen! Je mag wel over lege velden heen springen.

**3. Blokkeringsregel (Opgesloten stenen)**

Een steen of stapel die aan alle 6 kanten is omringd door andere stenen/stapels is **geblokkeerd** en mag **niet** verplaatst worden. Aan het begin van Fase 2 kunnen dus alleen de stenen aan de buitenrand bewegen.

**4. De rode DVONN-stenen**

- Een losse rode DVONN-steen kan **niet** uit zichzelf verplaatst worden.
- Je mag wél met je eigen steen/stapel bovenop een rode steen springen. Zodra een rode steen onderdeel is van een stapel, beweegt hij mee met de speler die de stapel controleert.

✂️ **Het verliezen van stenen (De "DVONN-lijn")**

Dit is de belangrijkste strategische regel van het spel:

- **Levenslijn:** Elke steen of stapel op het bord moet via een keten van aangrenzende stenen verbonden blijven met **ten minste één rode DVONN-steen**.
- **Afgesneden:** Zodra een steen of groep stenen door een zet het contact met àlle rode DVONN-stenen verliest, worden deze stenen **direct en definitief uit het spel verwijderd**!
- Het maakt niet uit wiens stenen het zijn of wie de zet deed. Grote groepen stenen van de tegenstander (of van jezelf) kunnen zo in één klap van het bord verdwijnen.

🚫 **Passen en Einde van het spel**

- **Verplicht spelen:** Je moet altijd een zet doen als je kunt.
- **Passen:** Pas als een speler absoluut geen geldige zet meer kan uitvoeren, slaat deze de beurt over. De andere speler speelt dan alleen door zolang hij/zij zetten heeft.
- **Einde:** Het spel eindigt wanneer geen van beide spelers meer een zet kan doen.

🏆 **De Winnaar Bepalen**

Aan het einde van het spel pakt elke speler alle stapels die hij/zij controleert (waar de eigen kleur bovenop ligt) en voegt deze samen.

- Tel de **totale hoogte** (het totale aantal stenen) van al jouw gecontroleerde stapels.
- De kleur van de stenen *binnenin* de stapels maakt niet uit.
- De speler met het **hoogste totale aantal stenen** wint het spel! Bij een gelijke stand eindigt het spel in remise.